



# GAME MUSIC FEST BETWEEN

POWERED BY



FILHARMONIA ŚLĄSKA

8.12  
2024

# GAME MUSIC FEST BETWEEN

Game Music Fest Between jest 3 odsłoną interdyscyplinarnego festiwalu muzyki z gier. Opiera się na kooperacji kultura–biznes–nauka i stanowi swoisty transfer wiedzy. W jego ramach powstanie dedykowana strona projektu,

z m.in. wirtualną galerią oraz streamingami wydarzeń, a także wiele wydarzeń: odbędzie się streamowany koncert Śląskiej Orkiestry Kameralnej, prezentujący zaaranżowane na tą okazję utwory z gier, wystawy Uniwersytetu Śląskiego, wykorzystujące technologie AR, prezentacje Politechniki Śląskiej – Interaktywne stanowisko, powiązane z tematyką dźwięku i AI w grach. Towarzyszyć temu będzie 5 webinarium, prezentujących różne perspektywy wykorzystania nowych technologii w kulturze oraz panel dyskusyjny z udziałem firm z branży gamedev.



GAME MUSIC FEST BETWEEN odbywa się w ramach projektu *Game Music Fest Between – interdyscyplinarny festiwal muzyki z gier komputerowych – pomiędzy muzyką, biznesem i nowymi technologiami* dofinansowanego w ramach Krajowego Planu Odbudowy – Programu wspierania działalności podmiotów sektora kultury i przemysłów kreatywnych na rzecz stymulowania ich rozwoju.



**NATIONAL  
RECOVERY  
PLAN**



**Republic  
of Poland**

Funded by the  
European Union  
**NextGenerationEU**



# koncert multimedialny

Agnieszka Sawicka skrzypce  
Radosław Droń dyrygent  
Śląska Orkiestra  
Kameralna









# Sztuka i technologia wernisaż wystawy



Wystawę przedstawia prace prezentowane w technologii Augmented Reality zrealizowane przez studentów kierunku Projektowanie Gier i Przestrzeni Wirtualnej na zajęciach prowadzonych przez dr hab. Kaję Renkas prof. UŚ





# Strefa technologiczna

Prezentuje prace studentów  
wydziału AEiI Politechniki  
Śląskiej



